Summit Internazionale sull'Intelligenza Artificiale nella Scuola

Milano e Como
19 – 22 ottobre
2026



Unione europea
NextGenerationEU

Ministero dell'Istruzione e del Merito

Il Summit

Promosso dal Ministero dell'Istruzione e del Merito nell'ambito del Campus itinerante "Scuola Futura", *Next Gen AI* è il Summit internazionale dedicato all'esplorazione delle potenzialità e delle implicazioni dell'Intelligenza Artificiale nella scuola.

Studenti, docenti e dirigenti delle istituzioni scolastiche di tutto il mondo incontrano esperti e rappresentanti di istituzioni e imprese per confrontarsi sui temi chiave e sulle applicazioni dell'AI nei sistemi educativi e nei principali ambiti dell'esperienza umana, trasformando il Summit in un grande laboratorio di orientamento, apprendimento e confronto.

L'iniziativa rientra nelle azioni del PNRR Istruzione per l'innovazione didattica e la promozione delle discipline STEM e, dopo le edizioni di Milano e Napoli nel 2025, arriva a Cernobbio e torna a Milano rafforzando la sua dimensione internazionale.

Scuola Futura

"Scuola Futura" è il campus itinerante del PNRR Istruzione – Next Generation EU. Attraversa l'Italia e porta nel mondo l'eccellenza della scuola italiana attraverso percorsi di formazione e orientamento dedicati alla cultura digitale e alle nuove tecnologie.

Ogni tappa trasforma il luogo che la ospita in un vero e proprio cantiere di innovazione didattica, nel quale studenti e docenti partecipano a decine di laboratori in parallelo, dedicati a sfide di interesse scientifico, tecnologico e culturale. Attraverso la sperimentazione di nuovi modelli, metodologie e formati educativi, "Scuola Futura" promuove nuovi modi di insegnare e apprendere.

Il campus ha già raggiunto numerose città italiane e ha superato i confini nazionali con tappe in Giappone, Polonia, Paesi Bassi, Egitto, Stati Uniti e Irlanda. Il viaggio di "Scuola Futura" proseguirà in Italia e nel mondo anche nell'anno scolastico 2026/2027.

L'Italia, la Lombardia, Milano e il Lago di Como



Il *Next Gen AI Summit* si svolge in Lombradia tra Milano e Cernobbio, sul Lago di Como, in luoghi emblematici della storia, dell'arte e del patrimonio italiano.

Il Teatro alla Scala, inaugurato nel 1778 e divenuto un riferimento mondiale per la musica lirica e le arti performative, ospita la cerimonia inaugurale. Villa Erba, raffinato esempio di architettura ottocentesca immerso in un parco affacciato sul lago, accoglie incontri, laboratori e attività formative. Villa d'Este, residenza rinascimentale del XVI secolo, celebre per i suoi giardini storici e l'armonia con il paesaggio lacustre, è sede delle riunioni ministeriali.

Dalla centralità di Milano al paesaggio del Lago di Como, il Summit attraversa un territorio riconosciuto nel mondo per la sua storia, la sua bellezza e la sua capacità di dialogare con la contemporaneità. Una cornice italiana di particolare valore, che accompagna l'incontro tra studenti, docenti, istituzioni ed esperti provenienti da diversi Paesi e valorizza la vocazione globale dell'iniziativa.



Visione, temi e sfide

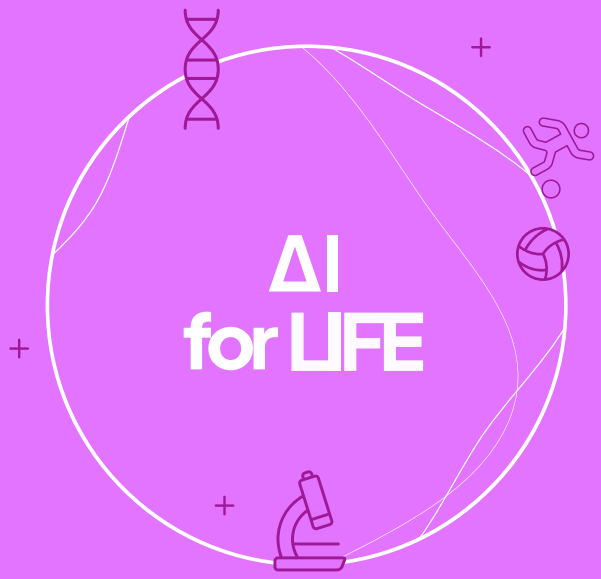
L'integrazione dell'AI nei processi educativi e nella società contemporanea è il tema portante del Summit. Professionisti, ricercatori, *policy-maker*, studenti e docenti sono chiamati a confrontarsi sulle trasformazioni in atto e sulle competenze necessarie per affrontare consapevolmente le opportunità e i rischi connessi a questi cambiamenti.

L'obiettivo è approfondire il ruolo che l'intelligenza artificiale sta assumendo non solo nella vita quotidiana, ma anche nel mondo delle professioni, nei processi di lavoro e nei diversi ambiti della conoscenza, interrogandosi sulle competenze e sui saperi necessari per orientarsi in uno scenario in continua evoluzione. Un percorso che invita a comprendere, riflettere e sperimentare, per poi rielaborare quanto emerso e contribuire a immaginare nuove direzioni per il futuro.

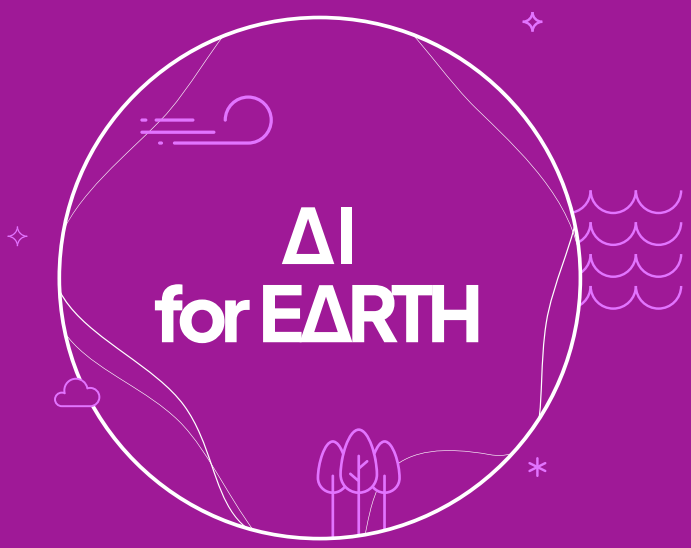
Il Summit si articola attorno a **4 traiettorie tematiche** e strategiche, 4 prospettive attraverso cui esplorare l'impatto dell'intelligenza artificiale nei diversi ambiti della società e dell'esperienza umana.



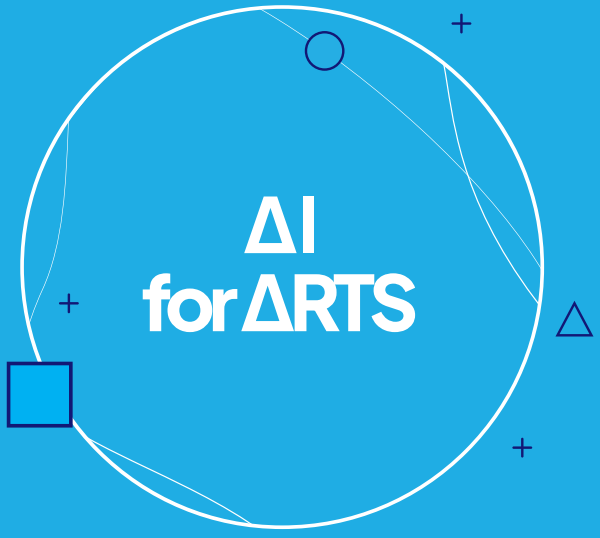
La diffusione dell'intelligenza artificiale sta modificando attività, processi e competenze, aprendo una riflessione su come cambieranno il lavoro e le professioni del futuro. Il rapporto tra persone e sistemi intelligenti riguarda tanto l'evoluzione dei mestieri esistenti quanto la nascita di nuovi profili professionali, ponendo al centro le conoscenze e le competenze necessarie per comprendere e affrontare un mondo del lavoro in trasformazione.



L'intelligenza artificiale, insieme alla crescente diffusione di dispositivi e strumenti di analisi, amplia la capacità di raccogliere, mettere in relazione e interpretare informazioni sulla salute e sul funzionamento del corpo umano. Dalla ricerca alla medicina, dalla prevenzione allo sport, il tema riguarda il rapporto tra una conoscenza sempre più approfondita della persona e la possibilità di tradurla in nuove modalità di tutela della salute, del benessere e della qualità della vita.



L'intelligenza artificiale amplia le possibilità di osservare il pianeta attraverso dati, immagini, sensori e sistemi di analisi capaci di leggere fenomeni complessi e metterli in relazione. Una maggiore capacità di osservazione può tradursi in una comprensione più approfondita dei territori, degli ecosistemi e delle loro trasformazioni, ponendo al centro il rapporto tra conoscenza dei fenomeni e capacità dell'uomo di orientare le proprie decisioni e modalità di intervento.



L'intelligenza artificiale introduce nuove possibilità di produzione, elaborazione e interpretazione di immagini, testi, suoni e contenuti culturali. Il rapporto tra generazione automatica e creatività umana porta in primo piano questioni che riguardano autorialità, originalità, fonti, diritti, conservazione e accesso al patrimonio, insieme all'evoluzione dei linguaggi e delle competenze attraverso cui la cultura viene prodotta e interpretata.

Il Campus

Next Gen AI Summit trasforma Villa Erba, a Cernobbio, sulle rive del Lago di Como, in un campus internazionale dedicato alla scuola e all'intelligenza artificiale. Le sale e gli spazi del complesso diventano ambienti di apprendimento attivo, progettati per favorire la partecipazione, la sperimentazione e il confronto e dare forma a un contesto educativo aperto e interdisciplinare.



1 **Main Venue** (Ala Lario)

2 **AI for All** (Padiglione Centrale)

3 **Food Area** (Ala Regina)

4 **Villa Antica**

5 **Entrance**

6 **AI Kids**

7 **AI Experience**

8 **Serata Next Gen**

AI Stations Installazioni

Nel cuore del campus, tra il Padiglione Centrale e gli ambienti all'aperto del parco, prendono forma le AI Stations: postazioni immersive dove studenti, docenti e partecipanti possono sperimentare in prima persona il potenziale dell'AI. Ogni stazione è progettata per attivare curiosità, gioco e apprendimento attraverso esperienze concrete e coinvolgenti: dalle esperienze immersive che reagiscono al movimento alle simulazioni sportive, fino alle installazioni che trasformano suoni, immagini e percezioni attraverso l'AI.

AI in uno scatto

Scatta, trasforma, stampa. Ogni foto prende vita con effetti generati dall'AI, diventando un ricordo visivo unico della partecipazione al Summit.

AI e sorrisi

Un'installazione che rileva e conta in tempo reale i sorrisi dei partecipanti tramite videocamera e AI. Ogni sorriso viene registrato e contribuisce ad alimentare un grande display, rendendo visibile l'energia positiva generata collettivamente. Un gesto semplice diventa un dato emotivo condiviso, trasformando la relazione tra persone e AI in un'esperienza luminosa.

Risonanze AI

Un ambiente interattivo dove l'AI ascolta i suoni e li trasforma in immagini in movimento. Le onde sonore diventano forme, colori e ritmi visivi: ogni suono crea un paesaggio diverso, in continuo cambiamento.

AI Robotics

Un incontro ravvicinato con la robotica intelligente, per osservare come sistemi basati sull'intelligenza artificiale possano muoversi, percepire l'ambiente e interagire nello spazio. Un'esperienza diretta che porta l'AI fuori dallo schermo e ne rende visibile la relazione con il mondo fisico.

AI e sport in azione

Uno spazio in cui AI e attività motoria si incontrano. Grazie a sensori e software di analisi, i partecipanti possono misurare movimenti, riflessi e traiettorie, scoprendo come l'AI supporti l'allenamento e lo studio dei dati fisici. Un'esperienza che avvicina anche educazione motoria e STEM, dimostrando come sport e tecnologia possano coesistere insieme.

AI e paesaggi aumentati

Una grande sabbiera interattiva in realtà aumentata permette di modellare montagne, valli e bacini e di osservarne in tempo reale le trasformazioni. Il sistema rileva la conformazione della sabbia e proietta altitudini, curve di livello e simulazioni idrologiche, rendendo visibili le relazioni tra morfologia del territorio e comportamento dell'acqua. Un'esperienza per esplorare e comprendere in modo diretto i fenomeni che modellano il paesaggio.

Riflessi AI

Una parete interattiva che risponde al movimento trasformando l'ambiente in un flusso di luce e grafica generativa. Un sistema sincronizzato di proiettori laser e AI reinterpreta i gesti del pubblico in tempo reale, creando un racconto visivo in continua evoluzione, dove la tecnologia diventa linguaggio creativo.

Ritratti AI

Un'esperienza interattiva che trasforma il volto del partecipante attraverso i linguaggi della storia dell'arte. L'intelligenza artificiale elabora in tempo reale fisionomia e movimenti, dando vita a ritratti dinamici ispirati a epoche, stili e forme artistiche differenti.

Teatro AI

Un ambiente immersivo per esplorare anatomia, corpo umano e scienze della vita attraverso scenari virtuali e visualizzazioni interattive. Queste tecnologie trasformano lo spazio in un laboratorio di osservazione e apprendimento, permettendo di approfondire strutture e fenomeni biologici in modo diretto e coinvolgente.

Gomitolo AI

Un'installazione partecipativa che richiama Como e la sua tradizione della seta. Ogni partecipante traccia il proprio percorso con un filo, intrecciandosi a quelli degli altri fino a creare una trama collettiva: una rappresentazione visiva delle connessioni che uniscono persone, idee e prospettive.

Sogni AI

Una grande parete composta da migliaia di fogli bianchi invita i partecipanti a lasciare un sogno, un desiderio o una visione per il futuro. Pensieri individuali si affiancano e si sovrappongono, dando forma a un racconto collettivo delle aspirazioni delle nuove generazioni.

AI Music Studio

Un piccolo studio di registrazione dove sperimentare l'intelligenza artificiale applicata alla produzione musicale. Attraverso software e strumenti AI, i partecipanti possono esplorare nuove modalità di composizione, elaborazione del suono, arrangiamento e produzione, sperimentando il rapporto tra creatività umana e tecnologie generative.

C'era una volta l'AI ...

Un'esperienza di scrittura collettiva con l'intelligenza artificiale. I partecipanti scelgono e combinano parole, personaggi e suggestioni che l'AI trasforma in tempo reale in una storia originale. Un racconto che prende forma attraverso contributi diversi, intrecciando immaginazione umana e generazione artificiale.

Play AI!

Uno spazio per sperimentare l'intelligenza artificiale attraverso la musica. I partecipanti scelgono soggetto, luogo, emozione, atmosfera e genere musicale; l'AI combina gli elementi e li trasforma in musica e parole, dando vita ogni volta a una nuova canzone.

Make AI real

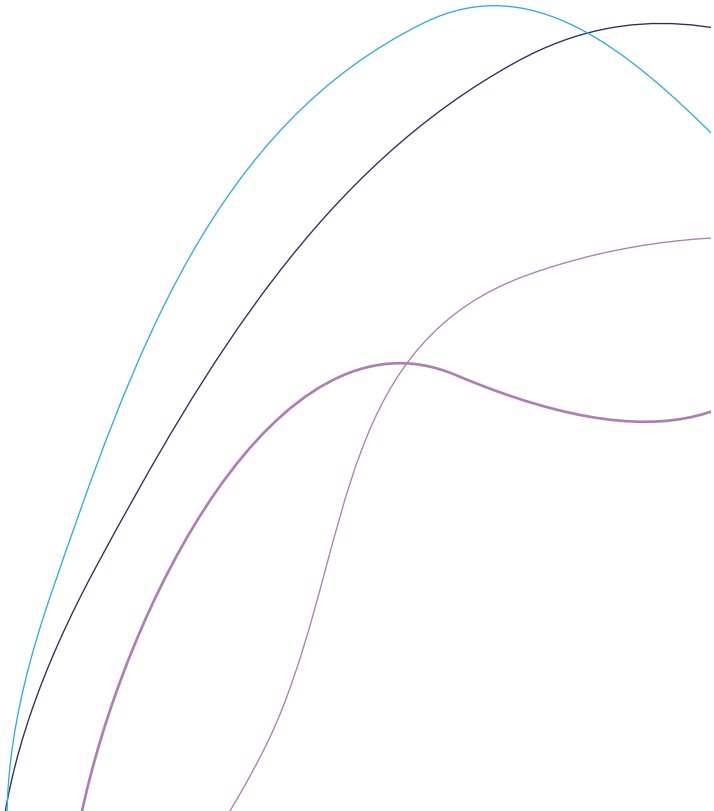
Un’esperienza che trasforma un segno in un oggetto. Ogni partecipante disegna un simbolo personale che l’AI reinterpreta e sviluppa in nuove forme. Il risultato può essere stampato e diventare concreto, portando un’idea dallo schermo alla materia.

Cartoline AI

Un viaggio per immaginare possibili futuri. Attraverso domande e scelte, ogni partecipante costruisce la propria visione del domani e l’AI la trasforma in uno scenario visivo: una cartolina da un futuro che ancora non esiste.

Remix AI

Un’esperienza che mette in dialogo patrimonio artistico e nuovi linguaggi digitali. A partire dall’universo visivo e narrativo di Carlo Levi, l’AI ne reinterpreta suggestioni, forme e linguaggi, generando nuove immagini e dando vita a un remix contemporaneo della sua opera.



AI for Kids AI per i più piccoli

AI for Kids “Tante intelligenze: laboratorio di idee illuminate” è uno spazio progettato per accogliere bambini e bambine della scuola dell'infanzia, della scuola primaria e della scuola secondaria di primo grado, in esperienze pratiche, creative e inclusive. Qui l’intelligenza artificiale si incontra con il gioco e la manualità, dando vita a laboratori animati dalle équipe formative del PNRR Istruzione. L’obiettivo è offrire ai più piccoli un primo contatto consapevole con l’AI, stimolando curiosità, immaginazione e pensiero critico. Attraverso attività interattive e scenari ludici, i bambini imparano a riconoscere e interpretare la presenza dell’intelligenza artificiale nella loro quotidianità, ponendo le basi per un futuro fatto di cittadini più informati e responsabili.

AI for Innovation

Tecnologie educative per una scuola che evolve

AI for Innovation è uno spazio esperienziale dedicato alla dimostrazione di soluzioni e tecnologie AI applicate al mondo dell’educazione e dell’amministrazione scolastica. In coerenza con il Regolamento europeo sull’AI e con la Raccomandazione del Consiglio dell’Unione Europea sui fattori abilitanti per l’istruzione e la formazione digitali, il Ministero dell’Istruzione e del Merito promuove il dialogo strutturato tra scuole, istituzioni pubbliche e attori privati dell’ecosistema tecnologico. Imprese, startup e fornitori di tecnologie educative, selezionati attraverso una call pubblica, presentano applicativi e strumenti sviluppati in ambito AI con particolare riferimento all’innovazione didattica, alla personalizzazione dell’apprendimento e all’efficientamento dei processi scolastici. I docenti e il personale scolastico partecipanti al Summit hanno la possibilità di seguire sessioni di dimostrazione dal vivo, testare strumenti e confrontarsi direttamente con i team di sviluppo.

AI Expert Group

Sperimentazione e cooperazione internazionale sulle politiche educative per l'AI

Il *Next Gen AI Summit* rappresenta anche un'importante occasione per ospitare, nello stesso tempo e nello stesso luogo, alcuni dei principali board e gruppi di lavoro internazionali impegnati nella sperimentazione e nello sviluppo delle politiche educative a livello europeo. Il Campus del Summit accoglierà un'area di lavoro dedicata al Consortium Meeting del partenariato GenAI4Schools, progetto di sperimentazione delle politiche educative finanziato dalla Commissione europea. Il gruppo di lavoro ha l'obiettivo di favorire l'apprendimento reciproco tra i Paesi partecipanti attraverso lo studio e la sperimentazione di approcci all'uso responsabile dell'intelligenza artificiale generativa nei contesti educativi, con particolare attenzione all'innovazione didattica, alla formazione digitale e allo sviluppo di strategie e pratiche basate sull'evidenza a supporto delle politiche educative europee.

Format

Next Gen AI Summit riprende i principi chiave di "Scuola Futura" e li traduce in un percorso che mette al centro la partecipazione attiva di studenti e docenti. Il programma alterna momenti comuni, approfondimento tematico, confronto con esperti, sperimentazione e restituzione.

Le quattro aree **AI FOR WORK**, **AI FOR LIFE**, **AI FOR EARTH** e **AI FOR ARTS** costituiscono il filo conduttore del percorso degli studenti, articolato in tre sessioni progressive — **MEETING**, **LEARNING** e **SHARING**. Parallelamente, **AI FOR SCHOOL** propone ai docenti un programma dedicato all'intelligenza artificiale nei sistemi educativi e all'evoluzione dei processi di insegnamento e apprendimento.

Sessioni plenarie

Le sessioni plenarie riuniscono l'intera comunità del Summit nei principali momenti del programma. Studenti, docenti, dirigenti scolastici, esperti e rappresentanti istituzionali partecipano a incontri che combinano formazione specialistica, testimonianze, confronto internazionale e linguaggi artistici.

19 ottobre

Apertura del Summit *Teatro alla Scala - Milano*

La cerimonia inaugurale apre ufficialmente il Summit alla presenza dei rappresentanti istituzionali dei Paesi partecipanti. Sul palco del Teatro alla Scala vengono presentati la visione, il programma e gli obiettivi dell'iniziativa, introducendo i temi che accompagneranno le giornate successive.

AI for All Opening Session *Villa Erba, Padiglione Centrale - Cernobbio*

Dedicata a tutti i partecipanti, la sessione introduce una cornice comune per l'avvio dei lavori. Esperti internazionali presentano lo scenario contemporaneo dell'intelligenza artificiale e alcuni dei principali sviluppi in corso, offrendo chiavi di lettura per entrare nei temi che saranno approfonditi nelle quattro aree.

22 ottobre

Next Gen Special *Villa Erba, Parco - Cernobbio*

Una serata di testimonianze, musica, parole, immagini e performance. Scienziati, artisti, ricercatori e innovatori condividono linguaggi e prospettive differenti per esplorare il rapporto tra intelligenza artificiale e società contemporanea.

22 ottobre

Chiusura del Summit *Villa Erba, Padiglione Centrale - Cernobbio*

La sessione conclusiva raccoglie quanto emerso durante le giornate di lavoro. Riflessioni, esperienze, idee e prospettive sviluppate nelle diverse aree confluiscono in una restituzione comune a tutti i partecipanti.

Sessioni di lavoro per studenti

Tutti gli studenti vengono distribuiti in una delle quattro aree e seguono il percorso assegnato dall'inizio alla fine del Summit, lavorando con lo stesso gruppo e approfondendo progressivamente il tema di riferimento. Le aree hanno sede nell'Ala Lario di Villa Erba, ciascuna in uno spazio dedicato.

AI for WORK	AI for LIFE
AI for EARTH	AI for ARTS

Nelle giornate del **20, 21 e 22 ottobre**, il percorso all'interno di ciascuna area si sviluppa attraverso tre sessioni consecutive.

SESSION 1 — Meeting *Incontrarsi, confrontarsi, far emergere le domande*

La prima sessione parte dagli studenti. Attraverso attività partecipative e con il supporto di facilitatori, i partecipanti si conoscono, condividono punti di vista e individuano le questioni più rilevanti rispetto alla propria area.
Il lavoro produce una prima mappa di **domande e temi da approfondire**, che orienta la fase successiva.

SESSION 2 — Learning *Ascoltare, interagire, sperimentare*

Le domande incontrano nuove conoscenze, esperienze e tecnologie. Speaker, ricercatori, professionisti ed esperti portano dati, casi di studio e prospettive differenti, alternando momenti di approfondimento al dialogo con gli studenti. La sessione comprende anche attività di sperimentazione con strumenti, applicazioni e tecnologie di intelligenza artificiale, per approfondire le questioni iniziali e raccogliere nuovi elementi di interpretazione.

SESSION 3 — Sharing *Rielaborare, condividere, immaginare*

Nella fase conclusiva, gli studenti mettono in relazione le domande iniziali con quanto appreso e sperimentato, individuando gli elementi più significativi del percorso. Il lavoro si traduce in idee, considerazioni, scenari e nuove visioni, che confluiscono nella restituzione conclusiva del Summit.

Sessioni di lavoro per docenti

Accanto alle quattro aree rivolte agli studenti, AI FOR SCHOOL è il percorso dedicato ai docenti e all'evoluzione dell'educazione nell'era dell'intelligenza artificiale. Si articola in due programmi paralleli, in lingua italiana e inglese, con AI Masterclass, sessioni scientifiche e panel che coinvolgono docenti universitari, ricercatori, esperti e rappresentanti delle istituzioni. Un percorso per approfondire le trasformazioni dei sistemi educativi, delle pratiche didattiche e delle competenze, mettendo in relazione scuola, ricerca e prospettive internazionali.

AI for SCHOOL
in lingua italiana

AI for SCHOOL
in lingua inglese

Sessioni di lavoro per docenti e personale scolastico

Attraverso "AI for Innovation", un palinsesto dedicato all'incontro e al confronto diretto con imprese e startup innovative, i docenti avranno l'opportunità di conoscere, esplorare e sperimentare da vicino applicazioni, strumenti e dispositivi basati sull'Intelligenza Artificiale, con particolare attenzione al loro impiego nella didattica e nell'organizzazione scolastica.

AI for INNOVATION
in lingua italiana

Programma sintetico

19 ottobre — Lunedì

10:15
Teatro alla Scala
Milano

Ingresso delle delegazioni partecipanti

11:00 – 12:00
Teatro alla Scala
Milano

Cerimonia di apertura di Next Gen AI

Introduce il Signor Ministro dell'Istruzione e del Merito Giuseppe Valditara.
Alla presenza di rappresentanti istituzionali dei Paesi europei e internazionali partecipanti.
Con la partecipazione di studenti e docenti delle delegazioni scolastiche internazionali presenti al Summit.

13:30 – 15:30
Villa Erba
Cernobbio

Accoglienza partecipanti e Lunch

16:30 – 18:00
Padiglione Centrale
Villa Erba

AI for All – Opening session

Sessione plenaria dedicata a tutti i partecipanti.

17:00 – 18:00
Villa d'Este
Cernobbio

Ministerial Roundtable – AI, Policy & Regulation in Education

Riservata ai rappresentanti istituzionali dei Paesi partecipanti.

18:00 – 19:30
Ala Lario
Villa Erba

Session 1 – Meeting

Sessioni di lavoro tematico per studenti.
(AI for Work, AI for Life, AI for Earth, AI for Arts)

AI for School

Sessioni per docenti. Programma in lingua italiana e programma in lingua inglese.

20 ottobre — Martedì

9:00 – 13:00
Ala Lario
Villa Erba

Session 1 – Meeting

Sessioni di lavoro tematico per studenti.
(AI for Work, AI for Life, AI for Earth, AI for Arts)

AI for School

Sessioni per docenti. Programma in lingua italiana e programma in lingua inglese.

9:30 – 11:00
Villa Erba
Cernobbio

Ministerial Panel – AI for Technical and Vocational Education

Riservato ai rappresentanti istituzionali dei Paesi partecipanti.

13:00 – 14:30
Villa Erba
Cernobbio

Lunch Break

14:30 – 18:30
Ala Lario
Villa Erba

Session 2 – Learning

Sessioni di lavoro tematico per studenti.
(AI for Work, AI for Life, AI for Earth, AI for Arts)

AI for School

Sessioni per docenti. Programma in lingua italiana e programma in lingua inglese.

21 ottobre — Mercoledì

9:00 – 13:00
Ala Lario
Villa Erba

Session 2 – Learning

Sessioni di lavoro tematico per studenti.

(AI for Work, AI for Life, AI for Earth, AI for Arts)

AI for School

Sessioni per docenti. Programma in lingua italiana e programma in lingua inglese.

13:00 – 14:30
Villa Erba
Cernobbio

Lunch Break

14:30 – 18:30
Ala Lario
Villa Erba

Session 2 – Learning

Sessioni di lavoro tematico per studenti.
(AI for Work, AI for Life, AI for Earth, AI for Arts)

AI for School

Sessioni per docenti. Programma in lingua italiana e programma in lingua inglese.

22 ottobre — Giovedì

9:00 – 13:00
Ala Lario
Villa Erba

Session 3 – Sharing

Sessioni di lavoro tematico per studenti.
(AI for Work, AI for Life, AI for Earth, AI for Arts)

AI for School

Sessioni per docenti. Programma in lingua italiana e programma in lingua inglese.

13:00 – 14:30
Villa Erba
Cernobbio

Lunch Break

14:30 – 15:30
Padiglione centrale
Villa Erba

Cerimonia di chiusura Next Gen AI

Sessione plenaria conclusiva del Summit.

20:00 – 22:00
Parco
Villa Erba

Next Gen Special

Testimonianze, musica, parole, immagini e performance.

Programma completo

19 ottobre — Lunedì

10:15
Teatro alla Scala
Milano

Ingresso delle delegazioni partecipanti

A partire dalle ore 10:15 ingresso al Teatro alla Scala. I partecipanti accedono alla sala secondo i posti assegnati.

11:00 – 12:00
Teatro alla Scala
Milano

Cerimonia di apertura di Next Gen AI

La cerimonia inaugura ufficialmente Next Gen AI e apre le quattro giornate del Summit.

Introduce il **Signor Ministro dell'Istruzione e del Merito Giuseppe Valditara**.
Alla presenza di rappresentanti istituzionali dei Paesi europei e internazionali partecipanti.
Con la partecipazione di studenti e docenti delle delegazioni scolastiche internazionali presenti al Summit.

Introducono e moderano **Lorenzo Micheli** e **Khadija Taufiq**.

13:30 – 15:30
Villa Erba
Cernobbio

Accoglienza partecipanti e Lunch

Accoglienza dei partecipanti presso i desk dedicati per la consegna dei badge.
A seguire, lunch break negli spazi di Villa Erba.

16:30 – 18:00
Padiglione Centrale
Villa Erba

AI for All – Opening session

La sessione plenaria introduce una cornice comune per l'avvio dei lavori.

Intervengono:



Prof. Luciano Floridi, Director of the Digital Ethics Center and Professor in the Cognitive Science programme at Yale University, Professor of Sociology of Cultural and Communicative Processes at the Department of Legal Sciences, University of Bologna



Chris Heemskerk, Expert in innovation and organisational transformation, with extensive experience in the technology sector and innovation advisory. He supports companies and leaders in turning new technologies and innovation models into concrete strategies

Introducono e moderano **Lorenzo Micheli** e **Khadija Taufiq**.

17:00 – 18:00
Villa d'Este
Cernobbio

Ministerial Roundtable – AI, Policy & Regulation in Education

Riservata ai rappresentanti istituzionali dei Paesi partecipanti.

18:00 – 19:30
Ala Lario
Villa Erba

Session 1 – Meeting

Incontrarsi, confrontarsi, domandarsi: la prima sessione parte dagli studenti. Attraverso attività partecipative e con il supporto dei facilitatori, i partecipanti si conoscono, condividono punti di vista e fanno emergere le prime riflessioni e domande rispetto alla propria area.

(AI for Work, AI for Life, AI for Earth, AI for Arts)

Interviene:



Victor Savevski, Chief Innovation & Partnerships Officer e Direttore del Centro per l'Intelligenza Artificiale di Humanitas, Presidente della European Society for Artificial Intelligence in Health (ESAIH)

18:00 – 19:30
Ala Lario
Villa Erba

Sessioni introduttive per docenti

AI for SCHOOL IT

Interviene:



Davide Casaleggio, Imprenditore e esperto in comunicazione ed intelligenza artificiale

AI for SCHOOL EN

Interviene:



Carlo Perrotta, Professor of Digital Education at the University of Oxford

20 ottobre — Martedì

9:00 – 13:00
Ala Lario
Villa Erba

Incontrarsi, confrontarsi, domandarsi: i lavori entrano nel vivo delle quattro aree tematiche. A partire dalle prime riflessioni emerse, gli studenti approfondiscono questioni, prospettive e implicazioni legate al proprio ambito, individuando i temi e le domande che orienteranno le successive fasi del percorso.

(AI for Work, AI for Life, AI for Earth, AI for Arts)

AI Masterclass – Sessioni per docenti

AI for SCHOOL IT

9:30 MASTERCLASS 1

Interviene:



Stefania Giannini, Esperta internazionale di politiche educative, innovazione e cooperazione istituzionale nel settore dell'istruzione



Carlo Perrotta, Docente in Digital Education presso l'Università di Oxford

11:30 MASTERCLASS 2

Interviene:



Andrea Colamedici, Docente di Prompt Thinking presso lo IED Roma, filosofo e autore

AI for SCHOOL EN

9:30 MASTERCLASS 1

Interviene:



Philippe Ajuelos, Ministerial Administrator for Data, Algorithms and Source Code of French Ministry of National Education

11:30 MASTERCLASS 2

AI Stations training experience

9:30 – 11:00
Villa Antica
Villa Erba

Ministerial Panel: AI for technical and vocational education

Riservato ai rappresentanti istituzionali dei Paesi partecipanti.

13:00 – 14:30
Villa Erba
Cernobbio

Lunch Break

14:30 – 18:30
Ala Lario
Villa Erba

Session 2 – Learning

Ascoltare, interagire, sperimentare: le domande incontrano nuove conoscenze, esperienze e tecnologie. Speaker, ricercatori, professionisti ed esperti portano dati, casi di studio e prospettive differenti, alternando momenti di approfondimento al dialogo con gli studenti.

(AI for Work, AI for Life, AI for Earth, AI for Arts)

AI for WORK

14:30 **Data on the Field: How AI Is Transforming Decision-Making, Skills and Careers in Sport**

Modera **Andrea Olmi**

Intervengono:



Daniel Memmert, Professor and Executive Head of the Institute of Exercise Training and Sport Informatics at the German Sport University Cologne



Mirco Marcolini, Biomedical engineer and pioneer in the development of innovative digital tools for sports performance analysis

16:30 **Rethinking Work: New Skills, Responsibilities and Rights in the Age of AI**

Modera **Andrea Olmi**

Intervengono:



Filippo Lubrano, Management engineer, journalist and writer specialised in cybersecurity and Artificial Intelligence



Federica Paolucci, Postdoctoral researcher at Bocconi University, specialised in artificial intelligence regulation and fundamental rights

---

AI for LIFE

14:30 **Dottore, c'è un'AI! Nuove tecnologie e competenze per prendersi cura delle persone**

Modera **Francesca Biglia**

Interviene:



Chiara Binelli, Docente di Economia Politica presso l'Università di Bologna e ricercatrice presso la Fondazione Future Artificial Intelligence Research (FAIR)

16:30 **Tecnologie abilitanti che aprono nuove possibilità: l'AI per l'autonomia e il benessere delle persone**

Modera **Francesca Biglia**

Intervengono:



Franca Garzotto, Docente di Ingegneria dell'informazione presso l'Università Milano Bicocca e di Ingegneria Informatica al Politecnico di Milano, Direttrice del i3lab - Innovative Interactive Interfaces Laboratory



Lorenzo Chiari, Docente di Bioingegneria presso l'Università di Bologna, Presidente della Fondazione DARE - Digital Lifelong Prevention

AI for EARTH

14:30 **Dal pianeta alla tua città: nuove frontiere delle previsioni meteo e climatiche con l'AI**

Modera **Luca Tiraboschi**

Interviene:



Paola Mercogliano, Direttrice della Divisione Modelli Regionali e Impatti Geo-Idrologici del Centro Euro-Mediterraneo sui Cambiamenti Climatici (CMCC)

16:30 **Ascoltare la Terra attraverso i dati: l'AI alla scoperta dei fenomeni naturali**

Modera **Francesco Laterza**

Interviene:



Guido Giordano, Docente di Vulcanologia all'Università degli Studi Roma Tre

AI for ARTS

14:30 **Chi immagina chi? L'arte di immaginare oltre i confini degli algoritmi**

Moderano **Chiara Zonta** e **Giulia Piatti**

Intervengono:



Andrea Colamedici, Docente di Prompt Thinking presso lo IED Roma, filosofo e autore



Simone Arcagni, Scrittore, divulgatore, Docente di Comunicazione, Arti e Media presso l'Università IULM di Milano

16:30 **Dagli antichi oracoli ai chatbot, l'arte di porre domande e cercare risposte**

Moderano **Chiara Zonta** e **Giulia Piatti**

Intervengono:



Camilla Gurgone, Artista e ricercatrice, nominata Miglior Giovane Artista Italiana 2024



Rebecca Pedrazzi, Storica e critica d'arte, curatrice indipendente e giornalista

14:30 – 18:30
Ala Lario
Villa Erba

AI Masterclass – Sessioni per docenti

AI for SCHOOL IT

14:30 **MASTERCLASS 3**

Interviene:



Alessio Carciofi, Docente, autore e pioniere nel benessere digitale

16:30 **MASTERCLASS 4**

Saluto di apertura **Sottosegretario di Stato On. Paola Frassinetti**

Interviene:



Annamaria Mauro, Architetta, già Direttrice dei Musei nazionali di Matera

AI for SCHOOL EN

14:30 **MASTERCLASS 3**

Interviene:



Elizabeth Milovidov, Law Professor & Digital Parenting Consultant to the Council of Europe

16:30 **MASTERCLASS 4**

AI Stations training experience

10:00 – 16:30
Ala Lario
Villa Erba

AI for INNOVATION

I docenti, i dirigenti scolastici e il personale ATA partecipano a workshop con imprese, startup e fornitori di tecnologie educative che presentano applicativi e strumenti sviluppati in ambito AI con particolare riferimento all'innovazione didattica, alla personalizzazione dell'apprendimento e all'efficientamento dei processi scolastici.

10:00 – 12:30 **L'intelligenza artificiale per la scuola: strumenti e pratiche per la didattica, l'organizzazione e la formazione – I**

Il workshop è organizzato nell'ambito dell'iniziativa «Next Generation AI — Summit internazionale sull'intelligenza artificiale nella scuola», che si svolgerà a Villa Erba – Cernobbio (CO) dal 19 al 22 ottobre 2026, sulla base dell'avviso pubblico n. 229354 del 3 ottobre 2026. Durante il workshop stakeholder e aziende presenteranno soluzioni e applicativi basati sull'intelligenza artificiale per l'apprendimento: dai tutor conversazionali ai materiali didattici generati sotto la guida del docente, fino alla robotica educativa.

10:00 – 10:30 **LITTLE GENIUS INTERNATIONAL**
Nicola Christian Rinaldi

10:30 – 11:00 **ROCKY ROBOTS**
Paola Ricca

11:00 – 11:30 **LABORATORIO DELLE IDEE**
Carmelo Maria Mustica

11:30 – 12:00 **CAMPUSTORE**
Pietro Alberti

12:00 – 12:30 **EXPAND**
Felice Cassese

15:00 – 16:30

15:00 – 15:30 **SIMBI**
Emanuele Micheli

15:30 – 16:00 **INTERNET ONE**
Marco Bellini

16:00 – 16:30 **IBM ITALIA**
Floriana Filomena Ferrara

21 ottobre — Mercoledì

9:00 – 13:00
Ala Lario
Villa Erba

Session 2 – Learning

Ascoltare, interagire, sperimentare: le domande incontrano nuove conoscenze, esperienze e tecnologie. Speaker, ricercatori, professionisti ed esperti portano dati, casi di studio e prospettive differenti, alternando momenti di approfondimento al dialogo con gli studenti.

(AI for Work, AI for Life, AI for Earth, AI for Arts)

AI for WORK

9:30 **Smart tools, sharp minds: Learning to Think, Choose and Create with AI**

Modera **Andrea Olmi**

Intervengono:



Luca Pietrantoni, Professor of Work and Organizational Psychology at the University of Bologna and research team coordinator of the "Human Factors, Risk and Safety" Lab



Roberto Mordacci, Professor of Moral Philosophy at the University Vita-Salute San Raffaele

11:30 **The Rules for the future: AI, education and work**

Modera **Francesco Ballarin**

Intervengono:



Romina Cachia, Scientific Team Leader at the Joint Research Centre of the European Commission



Stephan Vincent-Lancrin, Senior Analyst and Deputy Head of Division at the OECD Directorate for Education and Skills

---

AI for LIFE

9:30 **AI e benessere digitale: ripensare il rapporto tra persone e tecnologia**

Modera **Sara Distante**

Intervengono



Massimo Zancanaro, Docente di informatica presso l'Università di Trento Dipartimento di Psicologia e Scienze Cognitive, responsabile dell'unità di ricerca Intelligent Interfaces and Interaction della Fondazione Bruno Kessler



Alessio Carciofi, Docente, autore e pioniere nel benessere digitale

11:30 **AI Got Game! Beyond Performance: New Perspectives on Sport and Well-Being**

Modera **Sara Distante**

Intervengono:



Daniel Link, Professor of Performance Analysis and Sport Informatics of Technical University of Munich (TUM)



Matteo Zago, Docente nel Dipartimento di Scienze Biomediche per la Salute presso l'Università degli Studi di Milano ed esperto nel settore sportivo

AI for EARTH

9:30 **Oceani, carbonio e algoritmi: l'AI che ci aiuta a capire il sistema Terra**

Modera **Luca Tiraboschi**

Interviene:



Annalisa Bracco,
Ricercatrice Senior presso la Fondazione CMCC

11:30 **Il peso invisibile dell'AI: scoprire l'impronta ambientale delle nostre vite digitali**

Modera **Francesco Laterza**

Interviene:



Nicola Tagliaferro, Autore, docente e esperto di sostenibilità, economia circolare e innovazione

AI for ARTS

9:30 **Oltre la media: dove finiscono gli algoritmi e comincia l'originalità dell'arte**

Moderano **Chiara Zonta** e **Giulia Piatti**

Intervengono:



Francesco D'Isa, Filosofo, artista visivo e scrittore, direttore editoriale



Mauro Martino, Artista, designer, ricercatore e docente presso la Northeastern University di Boston

11:30 **L'arte cambia pelle: nuove forme di espressione nell'era digitale**

Moderano **Chiara Zonta** e **Giulia Piatti**

Intervengono:



Emilio Vavarella, Artista, ricercatore e docente di Media and Film Studies presso lo Skidmore College



Claudio Musso, Critico d'arte, curatore indipendente e docente presso il Politecnico delle Arti di Bergamo

9:00 – 13:00
Ala Lario
Villa Erba

AI Masterclass – Sessioni per docenti

AI for SCHOOL IT

9:30 **MASTERCLASS 5**

Interviene:



Paolo Granata, Docente presso l'Università di Toronto e Fellow del Schwartz Reisman Institute for Technology and Society

11:30 **MASTERCLASS 6**

Intervengono:



Roberto Mordacci, Docente di Filosofia Morale presso l'Università Vita-Salute San Raffaele



Massimo Zancanaro,Docente di informatica presso l'Università di Trento e responsabile dell'unità di ricerca Intelligent Interfaces and Interaction della Fondazione Bruno Kessler

AI for SCHOOL EN

9:30 **MASTERCLASS 5**

Interviene:



Stephan Vincent-Lancrin, Senior Analyst and Deputy Head of Division at the OECD Directorate for Education and Skills

11:30 **MASTERCLASS 6**

Interviene:



Paolo Granata, Professor at University of Toronto and Fellow of the Schwartz Reisman Institute for Technology and Society

---

13:00 – 14:30
Villa Erba
Cernobbio

Lunch Break

14:30 – 18:30
Ala Lario
Villa Erba

Session 2 – Learning

Ascoltare, interagire, sperimentare: la sessione comprende attività di sperimentazione con strumenti, applicazioni e tecnologie di intelligenza artificiale, per approfondire le questioni iniziali e raccogliere nuovi elementi di interpretazione. Le esperienze permettono di osservare concretamente possibilità, limiti e responsabilità dell'AI nei quattro ambiti tematici.

(AI for Work, AI for Life, AI for Earth, AI for Arts)

AI Masterclass – Sessioni per docenti

AI for SCHOOL IT

14:30 **MASTERCLASS 7**

Intervengono:



Vincenzo Vespri, Docente di Analisi Matematica presso l'Università degli Studi di Firenze



Daniele Barca, Dirigente scolastico



Salvatore Giuliano, Dirigente scolastico dell'IISS "Ettore Majorana" di Brindisi

16:30 **MASTERCLASS 8**

Interviene:



Loredana Perla, Docente di Didattica e Pedagogia speciale presso l'Università degli Studi di Bari

---

AI for SCHOOL EN

14:30 **MASTERCLASS 7**

Interviene:



Danijela Šćepanović, Education Policy Analyst Advisor of the Ministry of Education, Science and Technological Development of Serbia

16:30 **MASTERCLASS 8**

Intervengono:



Lenka Krištofičová, Ministry of Education, Research, Development and Youth of the Slovak Republic



Victoria Musienco, ICT Consultant at the Ministry of Education and Research of the Republic of Moldova

10:00 – 16:30
Ala Lario
Villa Erba

AI for INNOVATION

I docenti, i dirigenti scolastici e il personale ATA partecipano a workshop con imprese, startup e fornitori di tecnologie educative che presentano applicativi e strumenti sviluppati in ambito AI con particolare riferimento all'innovazione didattica, alla personalizzazione dell'apprendimento e all'efficientamento dei processi scolastici.

10:00 – 12:30 **L'intelligenza artificiale per la scuola: strumenti e pratiche per la didattica, l'organizzazione e la formazione – II**

Il workshop è organizzato nell'ambito dell'iniziativa «Next Generation AI — Summit internazionale sull'intelligenza artificiale nella scuola», che si svolgerà a Villa Erba – Cernobbio (CO) dal 19 al 22 ottobre 2026, sulla base dell'avviso pubblico n. 229354 del 3 ottobre 2026. Durante il workshop stakeholder e aziende presenteranno soluzioni e applicativi basati sull'intelligenza artificiale per la gestione della scuola: infrastrutture sicure, protezione dei dati, segreteria digitale, procedure di affidamento, orario e sostituzioni.

10:00 – 10:30 **AMAZON WEB SERVICES**
Andrea Catalano & Salvatore Di Liberto

10:30 – 11:00 **ENTERPRISE SERVICES ITALIA (Gruppo DXC Technology)**
Andrea Buonocore

11:00 – 11:30 **HEVOLUS**
Francesco Elmi

11:30 – 12:00 **MUSYE**
Paolo Quadrino

12:00 – 12:30 **INCENTIVA CONSULTING**
Vincenzo Cassaro & Camilla Schifanella

15:00 – 16:30

15:00 – 15:30 **MED INNOVATIONS**
Francesco Caporaletti & Marco Contigiani

15:30 – 16:00 **IFE ACADEMY**
Pierluigi Lanzarini

16:00 – 16:30 **INREBUS TECHNOLOGIES**
Luca Bagna

22 ottobre

9:00 – 13:00
Ala Lario
Villa Erba

Session 3 – Sharing

Rielaborare, condividere, immaginare: gli studenti mettono in relazione le domande iniziali con quanto appreso e sperimentato, individuando gli elementi più significativi del percorso. Il lavoro si traduce in idee, considerazioni e nuove visioni che confluiscono nella restituzione conclusiva del Summit.

(AI for Work, AI for Life, AI for Earth, AI for Arts)

AI Masterclass – Sessioni per docenti

AI for SCHOOL IT

9:30 MASTERCLASS 9

Interviene:



Maristella Matera, Docente di Informatica presso il Politecnico di Milano, Direttore del Human-centric Interactive Technologies lab (HINT)

11:30 MASTERCLASS 10

AI Stations training experience

AI for SCHOOL EN

9:30 MASTERCLASS 9

Intervengono:



Mauro Martino, Artist, designer, researcher and professor at Northeastern University in Boston



Sümeyye Hatice Eral, Head of Department for Digital Skills at the Ministry of National Education Türkiye

11:30 MASTERCLASS 10

AI Stations training experience

13:00 – 14:30
Villa Erba
Cernobbio

Lunch Break

14:30 – 15:30
Padiglione centrale
Villa Erba

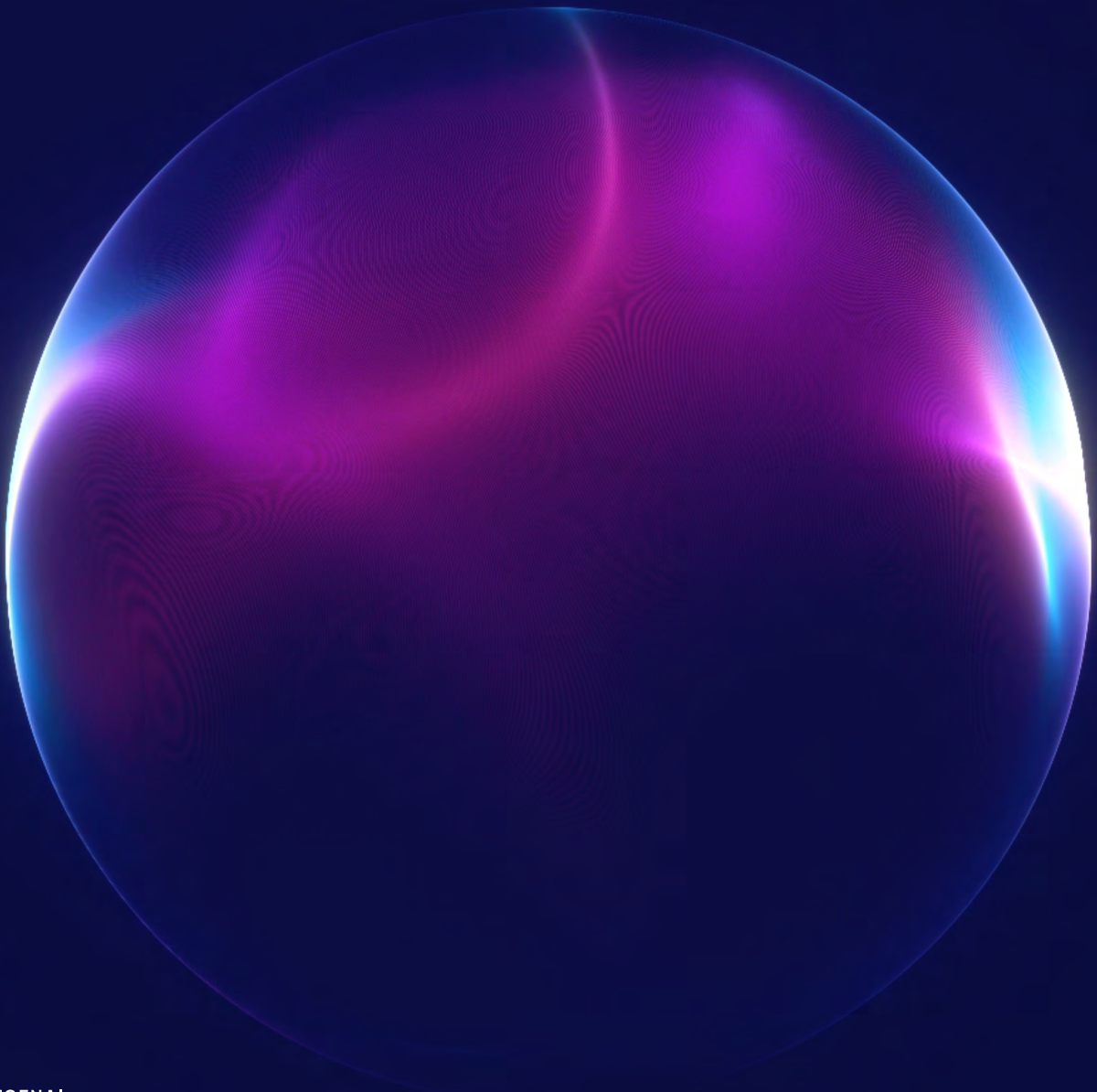
Cerimonia di chiusura Next Gen AI

La sessione conclusiva restituisce gli esiti del percorso sviluppato nel corso del Summit. Riflessioni, esperienze e prospettive maturate nelle diverse aree di lavoro convergono in un momento di sintesi condivisa, delineando visioni e orientamenti per il futuro.

20:00 – 22:00
Parco
Villa Erba

Next Gen Special

Testimonianze, musica, parole, immagini e performance.



#NEXTGENAI
#SCUOLAFUTURA

@NOISIAMOLESCUOLE

SCUOLAFUTURA.ISTRUZIONE.IT

Unione europea
NextGenerationEU

Ministero dell'Istruzione
e del Merito