

PROGRAMMAZIONE SCIENZE MOTORIE

ANNO SCOLASTICO 2025/26

CLASSE 5° SEZ. B

INDIRIZZO: A.F.M.

PROFESSORE GIANNO GIAMPIERO

1. PROFILO GENERALE DELLA CLASSE
2. OBIETTIVI SOCIO – AFFETTIVI E COMPORTAMENTALI, COGNITIVI
3. METODOLOGIA DIDATTICA
4. MODALITA' DI VERIFICA
5. CRITERI DI VALUTAZIONE
6. AMBITI E UDA

1. PROFILO GENERALE DELLA CLASSE

La classe è composta attualmente da 14 alunni iscritti e frequentanti, di cui 8 ragazze e 6 ragazzi, vi sono alunni BES che usufruiscono di strumenti compensativi e misure dispensative.

Dalle prime rilevazioni orali e pratiche, è emerso un quadro generale della classe di valore medio alto in merito alle conoscenze e competenze pregresse nonché alle abilità relazionali.

In merito all'andamento didattico risulta che la maggioranza della classe mostra un più che discreto grado di motivazione all'apprendimento, un ottimo interesse verso quanto proposto dal docente, una partecipazione continua al dialogo educativo, ad eccezione di un piccolo gruppo che studia a rilento ed ha quindi bisogno di stimoli.

Dal punto di vista disciplinare la maggior parte della classe assume comportamenti decisamente adatti all'ambiente scolastico e responsabili.

2. OBIETTIVI SOCIO – AFFETTIVI E COMPORTAMENTALI, COGNITIVI

Per quanto riguarda gli obiettivi, si fa riferimento a quelli del secondo biennio che vanno consolidati e finalizzati alla realizzazione di quelle che sono le competenze ai fini degli esami di Stato.

3. METODOLOGIA DIDATTICA

Si prevede l'utilizzo della palestra, di libri di testo, lavagne interattive multimediali, sussidi audiovisivi, e attrezzature.

4. MODALITA' DI VERIFICA

STRUMENTI PER LA VERIFICA FORMATIVA (controllo in itinere del processo di apprendimento)

All'inizio dell'anno scolastico saranno effettuati dei test di partenza che metteranno in evidenza le condizioni psico-fisiche di base degli alunni; inoltre, mensilmente e per tutto l'anno, saranno effettuate delle verifiche formative basate sui gesti tecnici e sulla conoscenza teorica degli argomenti svolti che saranno confrontati con i test di partenza.

STRUMENTI PER LA VERIFICA SOMMATIVA (controllo del profitto scolastico ai fini della valutazione)

Saranno tenuti in considerazione, oltre alle varie verifiche in itinere, la frequenza, la partecipazione e l'interesse dimostrati per le varie attività. Verranno altresì considerate la disponibilità e la collaborazione verso i compagni e verso l'insegnante, la puntualità, la correttezza, il comportamento educato ed il rispetto del materiale e delle norme di convivenza civile. La verifica sul programma teorico prevede test a risposta multipla e/o risposta aperta.

NUMERO VERIFICHE SOMMATIVE PREVISTE PER OGNI PERIODO

È prevista una verifica sommativa al termine del 1° quadrimestre, un'altra al termine del 2° quadrimestre.

Per gli alunni esonerati dalla parte pratica delle lezioni di scienze motorie e sportive per motivi di salute, sarà in ogni caso richiesta la conoscenza teorica degli argomenti svolti, coinvolgendoli in attività di arbitraggio e/o di organizzazione dei giochi di squadra.

La verifica del raggiungimento delle conoscenze, abilità e competenze previste dal Nuovo Ordinamento deriverà da un più possibilmente ampio insieme di modalità elencate.

5. CRITERI DI VALUTAZIONE

La valutazione deriverà dalla misura del livello raggiunto in termini di conoscenze, abilità e competenze sulla base degli standard formativi individuati nelle programmazioni disciplinari. Tale misurazione sarà tradotta in un voto, ottenuto attraverso la griglia di valutazione generale di seguito riportata, che verrà reso noto all'allievo con opportune indicazioni, utili a trasformare in occasione di formazione anche il momento valutativo.

ASPETTO MOTORIO

PESO 20%

Voto	10/9	Realizza gesti tecnicamente corretti, efficaci nei risultati e armonici nell'esecuzione
Voto	8	Il movimento è organizzato in modo plastico, l'azione risulta nel complesso valida
Voto	7	Il gesto effettuato è globalmente accettabile nelle modalità di esecuzione.
Voto	6	I risultati dell'azione sono sufficienti
Voto	5	L'esecuzione dei movimenti è approssimativa, insufficiente organizzazione psicomotoria.

ASPETTO TECNICO E TATTICO DEGLI SPORT INDIVIDUALI E DI SQUADRA

PESO 20%

Voto	10/9	Applica soluzioni tattiche adeguate alle varie problematiche di gioco
Voto	8	Utilizza sempre correttamente i fondamentali nelle dinamiche di gioco
Voto	7	Esegue correttamente i fondamentali
Voto	6	Esegue i fondamentali in modo sufficiente impreciso ed approssimativo
Voto	5	Esegue i fondamentali in modo impreciso; si rifiuta di giocare o di svolgere l'esercizio

ASPETTO COGNITIVO

PESO 20%

Voto 10/9 Conosce gli argomenti in modo completo e dettagliato, utilizza in modo corretto la terminologia specifica. È in grado di collegare le conoscenze teoriche acquisite con gli aspetti operativi sperimentati.

Voto 8/7 Conosce discretamente i contenuti della materia e adotta un linguaggio generalmente appropriato. Sa cogliere i riferimenti teorici essenziali nello svolgimento delle attività.

Voto 6 Conosce e comprende i contenuti nelle linee fondamentali, utilizza un lessico sufficientemente adeguato.

Voto 5 Conosce in modo parziale gli argomenti e fa un uso impreciso ed approssimativo dei termini. Mostra gravi lacune nella conoscenza degli argomenti; l'esposizione e l'espressione sono carenti.

ASPETTO COMPORTAMENTALE

PESO 40%

Voto 10/9 Partecipa costantemente, in modo attivo e con elevato interesse. Svolge un ruolo positivo all'interno del gruppo coinvolgendo anche i compagni; sempre molto corretto e responsabile, si impegna con rigore e metodo

Voto 8/7 Partecipa attivamente e in modo proficuo, collabora con i compagni e si impegna costantemente in modo adeguato. Generalmente è corretto e responsabile

Voto 6 Partecipa in modo continuo ma poco attivo. Collabora con i compagni se sostenuto; si impegna in modo accettabile rispettando le regole stabilite.

Voto 5 Partecipa in modo discontinuo ed è poco disponibile alla collaborazione. Adotta un comportamento dispersivo o di disturbo e si impegna in modo superficiale e settoriale.

OBIETTIVI MINIMI

Creare un torneo, saperlo gestire ed arbitrare. Preparare una locandina dell'evento che illustri e proponga le attività sportive presenti nel torneo, adatte a tutti, a costi contenuti, in località facilmente raggiungibili. Ricercare e illustrare le caratteristiche delle diverse attività che è possibile svolgere in ambiente naturale.

6. AMBITI E UDA

AMBITO 1: Movimento

UDA 1: Mantenere il proprio equilibrio e squilibrare l'avversario

UDA 2: Le norme della sicurezza stradale

UDA 3: Relazione tra scienze motorie e fisiologia, fisica, medicina, scienze della terra e biologia

AMBITO 2: Linguaggio del corpo

UDA 1: seguire il ritmo della musica

UDA 2: creare una coreografia

AMBITO 3: Gioco sport

UDA 1: I gesti arbitrali degli sport praticati, le regole ed il fair play

UDA 2: I diversi aspetti di un evento sportivo (preparazione, arbitraggio, informazioni sugli avversari, ecc.)

UDA 3: Semplici principi tattici degli sport praticati

- Partecipare attivamente nel gioco assumendosi ruoli e responsabilità tattiche
- Scegliere l'attività o il ruolo più adatto alle proprie capacità fisico-tecniche
- Cooperare in gruppi di lavoro e identificare una disciplina che favorisca buoni risultati, individuali o di gruppo
- Partecipare a uno dei tornei organizzati nell'Istituto e/o in rete scolastica
- Affrontare un'attività, accettando il ruolo più funzionale alla propria squadra

UDA 4: Le caratteristiche delle attività motorie praticate:

- la pallavolo e il beach volley
- la pallacanestro
- il badminton
- il tennis tavolo

AMBITO 4: Salute e benessere

UDA 1: La corretta postura, i principali paramorfismi e dismorfismi

UDA 2: I principi fondamentali per il mantenimento di un buono stato di salute (l'OMS)

UDA 3: Principali norme per una corretta Alimentazione, il rapporto tra allenamento e prestazione:

- Monitorare le proprie abitudini alimentari e motorie.
- Assumere comportamenti finalizzati al miglioramento della salute,
- Controllare e rispettare il proprio corpo
- Le tematiche anoressia e bulimia

UDA 4: Forme, pratiche e sostanze vietate nel doping.