



ANNO SCOL 2019-2020

PROGRAMMA SVOLTO NELLA CLASSE 1°Q

1. INTRODUZIONE ALL'INFORMATICA

- Concetto di algoritmo
- Diagrammi di flusso
- Significato dei blocchi dei diagrammi
- I linguaggi di programmazione di alto livello e il linguaggio macchina
- Concetto di bit e di byte

2. HARWARE E SOFTWARE

- Struttura di hardware di un elaboratore
- CPU: unità centrale di elaborazione
- Memoria centrale: RAM e ROM
- Memorie di massa
- Periferiche di input
- Periferiche di output
- Il sistema operativo
- Il software applicativo

3. ELEMENTO BASE DI UN DOCUMENTO

- Selezionare il testo
- Copiare e spostare il testo
- Elaborare testo
- La pagina
- Il carattere
- Il paragrafo
- Gli elenchi puntati e numerati
- I bordi e gli sfondi
- Stampare un documento
- Controllare il documento

4. ARRICCHIRE IL TESTO CON LA GRAFICA

- Gli oggetti grafici

5. OPERARE CON IL FOGLIO DI LAVORO

- In ogni cella un solo dato
- Inserire numeri, date, testo in una cella
- Spostare e copiare dati
- Usare lo strumento di riempimento automatico
- Operare su righe e colonne

6. ESEGUIRE CALCOLI ED ELABORARE TABELLE

- Inserire formule aritmetiche ed espressione
- Comprendere l'uso dei riferimenti relativi e assoluti
- Utilizzare le funzioni base
- Le funzioni matematiche
- Le funzioni statistiche
- Elaborare tabelle
- I formati numerici
- Allineare, orientare i dati, unire più celle
- Grafici

7. UTILIZZARE FUNZIONI

- Le funzioni logiche
- Le funzioni statistiche

8. LE RETI DI COMPUTER

Concetto, classificazione, topologia, vantaggi

9. PRESENTAZIONI POWERPOINT