

LINEE ESSENZIALI INFORMATICA

Strutture di programmazione in VISUAL BASIC

- Struttura sequenziale
- Struttura alternativa
- Struttura di ripetizione

La programmazione complessa in VISUAL BASIC

- La complessità dei problemi
- Sottoprogrammi e funzioni
- Passaggio di parametri

Le strutture di dati semplici

- Caratteristiche di un vettore
- I vettori o array
- Caricamento di un vettore e dimensionamento
- La visualizzazione completa
- La ricerca
- Gestione di vettori paralleli
- Ordinamento di vettori

Le strutture di dati complesse

- Le matrici
- Caratteristiche di una matrice
- Caricare una matrice
- Visualizzare gli elementi di una matrice
- Gestire una matrice
- Operazioni su una matrice
- Record
- tabelle

Progettare un sito web

- Siti e portali
- Le pagine web
- Creare una pagina web
- Progettare un sito
- Sviluppo del progetto: struttura e intestazione
- Sviluppo del progetto: completamento
- I tag HTML
- Attributi
- I Form HTML

Le basi di dati

- Basi di dati

- Architettura
- linguaggi e utenti
- La progettazione di un DB
- Modello concettuale e E/R
- Schemi e sottoschemi
- Il modello relazionale
- Operatori relazionali

Il linguaggio SQL

- SQL
- Istruzioni select
- Altri usi dell'istruzione select